キャラクター名

S

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
M	恋心	3	①②③④⑤	
J	恋心	3	①②③④⑤	
A	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		癒し		オート	なし	効果	自身を対象にした対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定-1、射撃マニューバのコスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定+1、切断判定+1。BPもしくはターン終了時、基本パーツ1つ損傷する。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃5
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	電車の形、模様をしている。腕に抱えている。