キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		子守唄		オート			射撃マニューバのコスト－１、出目－１
頭		銃神		オート			射撃攻撃出目＋１
頭		カンフー		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2-3	射撃攻撃１、出目＋１
腕		ショットガン		アクション	1	0-1	射撃攻撃１＋爆発、出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋連撃１
腕		熊撃ち銃		アクション	2	0-2	射撃攻撃３
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ１つを「ラピッド」化
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ１つを「ラピッド」化
腕		銃型		ジャッジ	1	0-1	妨害２、射撃攻撃１
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンに等しいダメージを減少する
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１