

キャラクター名
ハルマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	
翼を	
最終戦争	
絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユモラ	恋心	3	①②③④⑤	
シャリュ	依存	3	①②③④⑤	
ベス	対抗	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		Shall we dance? (殺劇)		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		あつという間 (刹那)		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		球体関節 (時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造3パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		黒い腕 (アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ナットの指輪 (壊れた部品)		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		赤い靴 (仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		脱ぎ捨てて (ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効