キャラクター名

あむ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バッド		アクション	3	0	白兵攻撃1＋爆発
腕		硬い腕		オート	なし	自身	防御1。白兵肉弾ダメージ+１
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+１.
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		守護本能		ダメージ	なし	自身	ヘレンへの判定を自身に変更する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		平気		オート	なし	自身	ターン終了までパーツ損傷しても使用可能