

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	17	経歴	経歴に【最近変な夢を見るようになった】を追加		
経験点	2100		過去に体を改造された 壮絶な失恋をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	21		38	6
体	5	敏捷度	11	13		33 + 2	5
		筋力	10	5		20	3
心	7	生命力	7	6		18	3
		知力	8	19		34 + 2	6
		精神力	11	11		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17		
マギテック	16		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	9		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	両手利き	1-283p
治癒適性	2122 p	二刀流	1-281p
不屈	2123 p	武器習熟A/ガン	1-281p
ポーションマスター	2123 p	命中強化	2-230p
鋭い目	2120 p	武器習熟S/ガン	1-281p
弱点看破	2121 p	MP軽減/マギテック	1-283p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
射手の体術	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツ		
ビートル		
メディテーション		
ガゼル		
ケンタ		
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
デーモン		
ストロングブラッド		
トロールバイタル		
パラミス		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	23	22	20

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	22	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カルネージ	2H	15		2d+ 25	10	29												
サーパーペンタインガン	1H	1		2d+ 25	11	25												
サーパーペンタインガン	1H	1		2d+ 25	11	25												
イマジニア	1H	20		2d+ 25		20												
ロングバレル	2H	15	1	2d+ 26	10	29												
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 26	10	25												
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 26	10	25												

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 22	6

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	16	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
72

装備品	説明
頭 マギスフィア小	
耳 マギスフィア小	
顔 マギスフィア大	FS
首 マギスフィア小	
背中 マギスフィア中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 アルケミーキット	
その他バレットポーチ	24

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗
【魔神化】 概要：禍々しい魔神に変身します 能力：2Hのガンと腕が一体化し、1Hで2H扱いができる。 また、一体化したガンから放たれる弾丸のダメージを+2点生命力) 魔神化は1日の回数制限はないが1回30秒しか変身できず、1度発動すると10分間発動できない エンゲージ：【星天の魔眼】 効果：敵キャラクターが1つ動作を行う毎にその対象に対する全ての判定が+1されるエンゲージ	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
このキャラクターは戦闘エリアに関係なくエンゲージを発動出来る。 また、このキャラクターのみ複数のキャラクターとエンゲージを発動できる。 【戦士の記憶】	

