キャラクター名
king(G体)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2	6		14
感覚	1	0	0	2		3
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0			2

HP	200
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
変異種	P	N		
ありえざる存在	P	N		
唯我独尊	P	N		
楔の呪い	P	N		
悪意の伝染	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(キュマイラ)	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値-Lｖ（下限値7）							
完全獣化	3		マイナー					
効果：	肉体判定ダイスLv+2個							
破壊の爪	10		マイナー					
効果：	素手変更：功Lv+8　G値1							
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果：	マイナー戦闘移動							
獣の力	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	功Lv*2							
進化の大爪	3		セットアップ					
効果：								
不死なる獣	2		オート					
効果：	ダメージLv*2D軽減							
魔獣の証	3		オート					
効果：	HPLv*10で復活							
異形の祭典	3		メジャー		Lv+1	対決		
効果：	1シーン1回　対象：Lv+1体							
異形の転身	3		イニシアチブ			自動		
効果：	戦闘移動							
形状変化：剛	5		マイナー					
効果：	功Lv*2							
埋め込み	2		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	ダメージ後、ガード値-Lv*3							
スプリングシールド	2		オート					
効果：	ガード時、G値+10							

キャラクター名
king(G体)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
貫きの腕	3		メジャー					
効果：判定ダイス-3個　ガード不可								
ジャイアントグロウス	3		メジャー		範囲			
効果：功+2ｄ　シナリオLv回								
アナザーセルフ	1		オート					
効果：ｴﾌｪｸﾄ回数、1回回復								
生命増強	5		常時					
効果：								
生命の海	3		セットアップ					
効果：HPをLv+2D								
伸縮腕	3							
効果：								
怒涛の大蛇	1							
効果：								
鋭敏感覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								