

キャラクター名  
サンプル 剣アタッカー

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	一般人	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	26
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	経歴表1:体のどこかに刺青がある		
<b>経験点</b>	560		経歴表2:自分にそっくりな人物を知っている 経歴表3:己に何らかの誓いを立てている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7			19	3
				18	3
<b>体</b>	7			19	3
				11	1
<b>心</b>	7		1	16	2
				10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	2	5	5	5	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値		6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+	5	9	5	10									
サーベル	1H	10		2d+	5	9	5	10									
ダガー	1H投	3		2d+	5	9	5	3									
ダガー	1H投	3		2d+	5	9	5	3									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+	6 3

HP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+	3 2d+

生命抵抗	精神抵抗
2d+	3 2d+

MP
10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
冒険の理由:探している人がいる

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

