キャラクター名: サラオル(ガード)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>オルクス | ワークス | ボディガード | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：噂好きの友人 | |
| コネ：情報屋 | |
| コネ：手配師 | |
| 思い出の一品 | |
| ウェポンケース | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 14 | 残り財産P： 4 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 対象が判定ダイスを振った直後に使用。判定のダイス目のひとつを10に変更。1回の判定につき1回まで。1シナリオにLv回まで。 | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 5 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： | 対象にHPダメージが適用される直前に使用。HPダメージを-[1D+Lv*3]する。1Rに1回まで。 | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | カバーリングを行なう。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで。 | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 自分にHPダメージが適用される直前に使用。ダメージを-(Lv+1)D点する。1Rに1回まで。 | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | 《氷雪の守護》と同時に使用する。対象を範囲(選択)に変更する。 | | | | | | | |
| 地獄耳 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 領域を広範囲に拡大してその中で起きているすべての出来事を見聞きする。 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 熱を視覚として知覚する。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |