

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	商人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	9	18	13	10	7
ボーナス	3	4	3	6	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	6	6	3	2

HP	55
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	4	0	3	10	9
スキル			4						
その他									
総計(右)			10	11					
総計(左)					4	4	3	8	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 5 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション*3
バックパック	万能薬*2
ベルトポーチ	
矢筒	ミスリルの矢*3
ポーションホルダー	
小道具入れ	くさび*3
	筆記用具
キャップライト	転送石
小型ハンマー	
HPポーション*3	

現在重量:	12	所持金:	3091	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	4	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 命中+SL、ダメージ+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1回	
効果:対象が「タイムカ」:パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用した時に使用、スキルの効果を発揮せず終了させる。対象はコストなどを通常通り消費する								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての対象に敵識別できる。判定は1回だけ行ない、それぞれの「識別値」と比較								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 《エンサイクロペディア》と、《クイックサーチ》以外の「タイミング:セットアップ」のスキルを使用。順番はどちらでもよい								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: ダメージに+【感知】								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 命中+1D								
ブラインドサイド	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 敵識別に成功した対象へのダメージ+[SL]D								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: ショット終了後に使用、そのショットで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能になる								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+2D								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりや、嘘をついて騙すなどの【精神】判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罠探知+1D								

エルダナーンの女性。過去の記憶を失っており、自分が今いくつなのかもよく分かっていない。記憶喪失になったばかりの頃、とある商人の女性に助けられ、その女性に恩義を抱いている。現在は、その女性が新たに立ち上げた商会に身を寄せており、冒険者兼商人として働いている。冒険で求めるのは「名誉」。自分が有名になれば、その分商会の宣伝になり、昔での恩返しにつながるだろう、と考えている。

エルダナーンと言えば魔術に秀でた種族であるが、記憶を失った影響か、それとも生来の気質なのか、魔術に関する知識はほとんど抜け落ちてしまっている。とはいえそこは知に優れたエルダナーン。商会に努めて各地を旅した経験から、新たに多くの動植物や妖魔に関わる知識を学んでおり、それらを活用して冒険を繰り返す。とはいえ変な方向にずれた知識も持っており、「エルフの弓使いが活躍する小説」の影響から弓を学び始めたりと、おかしなこともしている。エルダナーンの方では弓の扱いはやや難しいはずであるが……。まあ、学習能力の高い彼女なら何とか使いこなしてくれることだろう。

ジェシカ用ハンドアウト

コネクション: アナベル 関係: 同志

アナベルズ・キャラバンは聖暦1001年に立ち上がったばかりの商品輸送をメインとした新しい店だが、どこよりも早く届けるというサービスから多くの客層を獲得している。国内であれば2週間以内、エリンディル西方以内であればどこであろうとも1ヶ月以内に届けるのだから、流石としか言いようがない。キミはそんな商会の専属冒険者として商会立ち上げから間もない頃から雇われている冒険者だ。様々な地へ護衛として赴き、時に商人として交渉することすらある。最早キミも商会の一員と言って過言でない存在になっていた。そんなキミの実力が見出され、聖杯探索隊の一員に選ばれた。アナベルからは名誉ある仕事なのだから、長期有給休暇ということで探索隊へ参加しるとのご達しだった。キミは商会からの代表として、その探索へ加わることになる。

アナベルについて

