キャラクター名
アクセル・ヴァレンティン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	a3-1　大怪我をしたことがある		
経験点	1420		c4-4　冒険に誘われたことがある		
			a1-5　罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	4	3		17	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
HP強化		
高所攻撃		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 5	10	7	25										
ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+ 5	10	7	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

容姿　身長体重諸々はデータの通り　黒い外套をまとい服なども黒を基調としたもので統一している

子供の頃より馬賊の一員として馬車を襲い盗みを繰り返していたがある日大けがを負ってしまい仲間にも見捨てられ深い森にて生死の境を彷徨っていたが、たまたま遺跡を探索しに来た高位の冒険者によって命を救われる。自分は賊だからほっといてくれと言ったがその冒険者は治療をしながら自分の夢を語った。
そしてその冒険者に「盗みなんてしてないで君も冒険者になってみないか？一緒に冒険はできないが一緒に夢を見ることはできるさ」と言われる。
町へ戻った後に自ら出頭し3年の服役後に冒険者となるべくギルドの扉を開いた。

→ 1回目： SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[2,2]+9[3,6]+5[1,4]+5[1,4]+6[3,3]+10[4,6] → 39
→ 2回目： SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 12[6,6]+8[4,4]+10[6,4]+4[3,1]+6[1,5]+4[1,3] → 44

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アクセル・ヴァレンティン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
トリートポーション+5	○□□○□□
緑Bx7	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
ホース騎獣契約証	○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

所持金	1730 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	66
/合計	66