- プレイヤー名 --

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス ステーシー		暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	121

初期配置	煉獄		
最大行動値	17		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	5	6
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
半死人	ペッドの上で、死にながら生きていた。検査、後葉、手紙、外れないチューブ。ただ生きるためだけに苦痛と遠風に載えるだけの日々。なるほど、あの時を思えば、少しくらい体が変わっても、この外態は悪くない。
性別反転	なぜかあなたの中に、今とは違う短別だった影像がある。これは服装だけのだろうか、特までそうだったのだろうか、今の例はは、影像の持ち主とどこまで同じものなのか、能にとって当然のことが、あなただけ違う。
誰かの最期	統声に爆発音。唐史に扉が開く。押し入る人影。少女は喉元から漏れる悲鳴を、その手で必死に抑え込んだ。無駄だ。梳果は知ってる。このまま、彼女は…私は私?
医者の夢	加加、销售的工作指列,通過工程,所通過每年的複数的不同行,可以可能通過工程,經過不過過過過過過一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個
エルヒューナ	TOP STATE BEALD TO THE THE THE TARGET THE TIME THE TARGET THE TARG
廃棄	INCOLOR TO NOT THE METERS AND A LIGHTED, TO READ, TO SEE A COMPANY OF A DESIGNATION OF A SECURITY O

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ジゼル	保護	0	12345		
ミュゲ	友情	0	12345		
ラピコ	信頼	0	12345		
エルヒューナ	保護	0	12345		
		0	12345		

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BPターン終了時「煉鼠」にいるなら、行動値がマイナスでも、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		衝動		オート		自身	17に1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	東寧判定・切断判定の出目は全て41される。バトルパートでの毎9〜ン様了時および戦闘検了時、おなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては強かない。
メインクラス		死人の流儀		オート		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動值+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動值+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動值+1
頭		造花の花冠		オート			たからもの。うしろのあたまに乗っけている
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲擊攻擊4+爆発。
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。難しそうなことが書いてある。
腕		絵本		オート			たからもの。平凡な少女の物語
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			