

キャラクター名	プレイヤー名
レヴォン・クライゼフ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	M	年齢	29
冒険者Lv	11	経歴	経歴1→家族に異種族がいる		
経験点	250		経歴2→己に何らかの誓いを立てている 冒険に出た理由→身分を隠すため		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	5	-6	7	1
体	13	敏捷度	2	1		8	1
		筋力	1	4		18	3
心	12	生命力	5	11		29	4
		知力	11	24		47 + 1	8
		精神力	10	25		47	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	グリモワール	11				
コンジャラー	9	アーティザン	1				
フェアリーティマー	4	アリストクラシー	6				
マジテック	2						
セージ	9						
バード	1						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
MP軽減/グリモワール	AG36p		p
魔導書習熟S	AG37p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧「乗り物酔い」の防弾加工のフォーマルスーツアーマー+1		15		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書 魔法の発動体	1H	1		2d+	0	0											
知識の魔導書 防護点+2	1H	8		2d+	0	0											
理力の魔導書 秘奥魔法による消費MPを-1する	1H	1		2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	16	召異魔法	1	9
操霊魔法	9	17	秘奥魔法	11	19
深智魔法	8	17			
妖精魔法	4	12			
魔動機術	2	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
154

装備品	説明
頭 学識あるアーティザンハット	呪印：誤射防止
耳 数多の石人の耳飾り	
顔 学者の眼鏡	セージ判定+1
首 血水晶の首チョーカー	
背中 ドミネーターズマント	
右手 知力の指輪	
腰 宝石ケース	
足 幸運の羽	貫通の対象になったとき巻き込まれを1~2にする
その他 活力の指輪	生命抵抗+2

装備品	説明
聖王の冠	ピンゾロでも魔力点分回復
学識あるとんがり帽子	
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
設定	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
貴族(ノーブル)：5 貴族の出のため	□□□□⑮
彫刻家(スカulpturer)：3 妹の誕生日プレゼントに自作の人形をプレゼントするため会得 彫れるもの：クマ・兎・蛙	□□□□⑳
通訳(リンギスト)：2	□□□□㉑
一人称：私 二人称：卿 親しい相手：名前	□□□□㉒
性格【他者が絶望する顔を嘲笑いたい人でなし】	□□□□㉓
街に来るまでは旅をしており、噂ではどこかの貴族の出身であるというものがある。	□□□□㉔
クライゼフは父方の姓。元々はとある貴族の長子であったが、家訓のため継承権はなかった。14歳の時、父親が死ぬと同時に母親が懐妊していることが分かりその子が領地を継げるようになるまでは家にいることを決意。	□□□□㉕
	□□□□㉖



