

キャラクター名  
シキシマ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16歳
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽 -カンセイ-
サブクラス	タナトス	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【桜】	桜という花、生前君たちが夢物語で聞かされていた花の名前、ピンクの花が咲くらしい
戦火	
はじめまして先生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アリサ	執着	3 ①②③④⑤		
ダイナ	保護	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラビッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドールを任意の場所(奈落以外)に移動させる
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1 コスト-1(最低1)
メインクラス		銃型		ジャッジ	2(1)	0~1	妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象にした敵への攻撃時、攻撃判定出目+1 ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2(1)	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4(3)	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練から狂気-1
胴		シキシマベアー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練から狂気-1
胴		心臓		オート	なし	自身	1
胴		思い出の絵		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練から狂気-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1