

キャラクター名  
ナル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
終末後	
死者蘇生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定に+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	代わりにダメージを受ける、1ターン何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ一つ修復
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1、行動判定で使用時損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、バトル終了時任意のパーツ二つ修復
		たからもの		オート			黒い背表紙の本
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		しっぽ		オート			1
				オート			