

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人形
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
手術台	
駆け落ち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ入手
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹一人と互いに対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 1 + 連撃 1
		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1