

キャラクター名  
仲野谷 巳絡(なかのや みらく)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	6
肉体	0		1			1	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	4		0			4	戦闘移動	17
社会	1		0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	4r+2		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
エンブレム:命の終着	
デモンズシールド	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
闇使い	P	N		
両親	P 同情	N 嫌気		
光	P 憧憬	N 恐怖		
ミカエル様	P 懐旧	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:ノイマン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
コンバットシステム	3	3	メ/リ	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[LV+1]個								
エクスマキナ	2	4	メ/リ	-	-	対決	リミット	
効果: 達成値+10								
武芸の達人	4	基6	常時	至近	自身	自動	-	
効果: <射撃>の達成値+[LV×3]/非暴走時のみ								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果: 判定直後に使用/達成値を難易度として判定を行う/成功した場合攻撃は失敗となる/未行動のみ								
闇の指先	2	7	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果: 判定直前に使用/C値+1/ラウンド1回								
見放されし地	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: シーン内の任意の空間を闇で閉ざす								
真相告白	★	1	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 相手は質問に正直に答えてしまう/シナリオ1回								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃は両親と一緒に大天使を信仰していた。しかし、とある出来事から彼は変わってしまった。数年前、妹が事故に遭い、生死の狭間を彷徨っていた時、必死に大天使に祈りを捧げたにも関わらず妹は帰らぬ人となってしまった。両親はその悲しみからさらに宗教にのめり込むようになる。天使は、何も救ってくれなかった。妹も、両親も天使に奪われてしまった。人々が縋る眩しい光が、憎くて憎くてたまらなくなった。ある日、目の前に現れたのは、一筋の――闇。光から逃げるように手を伸ばし、それに触れれば、瞬間に闇は広がっていき、全てを塗りつぶし、飲み込んでいった。その真っ暗な闇は――どこか、心地よかった。オーヴァードに覚醒してからはFHで能力の使い方を教わり、チルドレンとして任務に就いている。彼の欲望はいつの日か、世界から光を無くすことである。妹の死を目の当たりにした経験から、死ぬことに対して極度の恐怖を抱いている。

一人称: 俺  
二人称: お前  
「神なんぞ居ねえよ。この世にいるのは…人間と、人間になり損なった化け物だけだ」  
「せいぜい居もしねえ神に命乞いでもしてな。…結局、自分の身を守れるのは、自分自身と、コイツだけなんだよ(拳銃を向けながら)」  
「全部闇に吞まれて消えちまえ」

<守りの弾>: Lv1: オト: <射撃>: 効果参照: 自身: 至近: 20m以内の相手の判定直後に使用/達成値を難易度として判定を行う/成功した場合攻撃は失敗となる/未行動のみ  
<リフレックス:ノイマン>+<コンバットシステム>: 侵食5: リアクション: <射撃>: 対決: 単体: 30m  
8dx@7+14  
12dx@7+14  
<リフレックス:ノイマン>+<コンバットシステム>+<エクスマキナ>: 侵食9: リアクション: <射撃>: 対決: 単体: 30m: シナリオ2回  
8dx@7+24