

キャラクター名  
御剣 三月(みつるぎ・みつき)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	FHエージェントB	カヴァー	フリーター/UGNイリーガル
	モルフェウス					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	53	%
出自	貧乏	経験	汚点 (FH表)	邂逅	消滅 (欲望表)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1		0			1	行動値	13
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1		0			1	戦闘移動	20
社会	3		0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉		2
回避			知覚	1		意志	5		調達		9
運転:			芸術:			知識:			情報: FH		4
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェノサイドイグル	射撃	7r+11	0	11		2体以上のキャラクターに命中した場合ダメージ+5
1+2+3+4	射撃	7r+11	0	25		対象3体、C値7、コスト10
100%↑		0				
1+2+3+4+5 (100%)	射撃	14r+11		40		対象3体、C値7、コスト15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	15	10	0	-2	エフェクト組み合わせた判定のD+1

所持品	
携帯電話	
ウェポンケース	
エンブレム: 蹂躞者	
TSB	
ボイスチェンジャー	
リエゾンズクレスト	
カスタマイズ: エピック	
照準器	
エンブレム: スターリープレジャス	

合計装甲: 10    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
悪霊の主	P	N		
友人	P 懐旧	N 疎外感		
"ライバル"	P 感服	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 69    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
空間歪曲射撃	3	2	Xジャー	視界	単体	対決		
効果: 射程: シーンに変更、ガード値-5、シナリオLV回								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-		
効果: 対象を3体に変更、シナリオLV回								
C: オルクス	3	2	Xジャー					
効果: C値-LV (下限7)								
塞がれた世界	3	3	Xジャー	-	-	対決		
効果: ダメ+(LV*3)、対象: 単体の時適用されず								
完全なる世界	3	5	Xジャー	-	-	対決	100	
効果: ダイス+(LV+1)、攻撃力+(LV*3)								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ダイス一つを10に変更、シナリオLV回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: あなた以外のダメージロール+(LV+1)D、ラウンド1回								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 対象: 単体に変更。シナリオ1回								
黄金錬成+錬金秘本	3		常時					
効果: 常備化P+45、侵蝕率基本値+5								
領域の盾	1	4	オート	至近	単体	自動成功	-	
効果: 対象にカバーリングを行わせる、シーンLV回								
王者の声	1	4	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: D+(LV+2)、シナリオ3回								
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 要の陣形を5体に変更、侵蝕率基本値+5								
メモリー: ヨハン・C・コードウエル	1							
効果: メモリー								

成長履歴  
【1話(経験点37)】  
塞がれた世界0→3(25)、完全なる世界2→3(5)、射撃4→6(4)、情報: UGN1(1)、EE: 無上厨師(2)  
【2話(経験点38)】  
エンブレム: 蹂躞者(15)、C: オルクス2→3(5)、射撃6→10(12)、調達4→6(4)、EE: 超人的代謝(2)  
【3話(経験点42)】  
力の法則3(25)、隠された世界(15)、EE: 猫の道(2)  
【4話(経験点43)】  
黄金錬成3(25)、領域の盾1(15)、調達6→7(3)  
【5話(経験点55)】  
王者の声1(15)、未知なる陣形1(15)、メモリー: ヨハン(15)、意思0→5(10)  
【6話(経験点73)】  
水晶の剣3(25)、天の業物1(15)、拡散する世界1(15)、不壊の城壁1(15)、射撃10→11  
【7話(経験点26)】  
砂の結界1(15)、不壊の城壁1→3(10)、1余り  
【8話(経験点73)】  
錬金秘本(15)、オーバーロード1(15)、デトネイトモード1(15)、崩壊の因果3(25)、EE: 不可視の領域1、地獄耳  
【9話(経験点61)】  
スモールワールド3(25)、束縛の領域1(15)、リフレックス: オルクス2(20)、経験点1余り。  
ボイスチェンジャー、リエゾンズクレスト常備化。  
【10話(経験点30+前回の残り1)】  
カスタマイズ: エピック(15)、エンブレム: スターリープレジャス(10)、調達7→9

