

キャラクター名
グラント

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	1550		両親に愛されて育った 育ての親に拾われた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		19	3
体	6	敏捷度	9			21	3
		筋力	10	1		17 + 1	3
心	7	生命力	7			13	2
		知力	8	1		16	2
		精神力	2	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		1-288p		p
必殺攻撃		1-288p		p
武器習熟A/スピア		1-281p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 5	8	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード金Bx100	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2300
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 6	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 4	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため</p> <p>子供の頃住んでいた村を蛮族に襲われ、家族を失い自分自身も生死をさまよった。そこを助けに来た冒険者のツテで育ての親と出会った。生みの親にも育ての親にもとても愛されて育っている。臨死体験をしたときのショックで頭髪はすべて抜け落ち、それ以降ハゲである。襲ってきた蛮族に対する恐怖心が抜けず、その恐怖に打ち勝つために冒険者になった。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
---	---