

キャラクター名
オリヴィア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	効果	自身	コストの代わりに任意の未練に1点加え、配置エリアを地獄にする
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1、ターン終了時と戦闘終了時任意のパーツ1個損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		天使の羽耳(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		紺スク水(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		棺桶		ラピッド	2	自身	防衛2。戦闘終了時に破壊されてなければ任意のパーツを2個損傷前の状態に戻す
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		紺ニーソ(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1