キャラクター名: バックスタブ型オルキュマ

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	モルフェウス	年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	36 %
出自	義理の両親	経験	汚れ仕事	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
縮地攻撃	白兵	6r+5		22		装甲無視/範囲(選択)
縮地攻撃(100↑)	白兵	6r+5		44		装甲無視/範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	C値-[LV]							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	好きなところに移動できる/シナリオLV回							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	縮地後攻撃力+[LV×5]/侵食率基本値+4							
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	視界	自身	自動	80	
効果：	ラウンド中攻撃力+[LV×5]/行動値0になる							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/行動終了後武器破壊							
インスタントボム	1	3	メジャー	至近	-	対決		
効果：	攻撃力[LV×2]の攻撃/装甲無視/武器攻撃力無視							
猫の瞳	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

敵や口さがない者には「ドラネコ」とも呼ばれる、暗殺に長けたチルドレン。一瞬で背後に忍び寄り、的確に急所を貫いて行く。

バックスタブを使う=リミットエフェクトを主に運用するということで、いっそのことトライでやってみた。キュマイラもオルクスも100%エフェクトはそこまで欲しくないし。ターゲットロック系列とフルパワーアタックが両立出来ないのが残念。
インスタントボムの素晴らしいところは武器攻撃力を参照しない=素手の攻撃力ペナルティを無視できる点。しかも装甲無視まで付いてくる！