

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	16	10	11	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	30
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	6	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5 + 2 d	
トラップ解除	2			2 + 2 d	
危険感知	5			5 + 2 d	
エネミー識別	7			7 + 3 d	
アイテム鑑定	7			7 + 3 d	
魔術判定	7			7 + 3 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定	2			2 + d	

現在重量: 5

最大重量: 12

所持金: 363

## 所持品

バックパック

MPポーション\*3

野菜\*2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(計算済)								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果: ダメージ4D+14								
ファイアロード	1		パッシブ		自身			
効果: 炎魔法の d m g +4								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1		パッシブ	視界	場面(選択)			
効果: すべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行なう								
ブーストマジック	1	5	マイナー	自身	自動成功			
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
モンスター口ア	1		パッシブ					
効果: エネミー識別の判定+1d								
アイデンティファイ	1							
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								