

キャラクター名 アルポーア・クラウディアッシュ	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	330		自殺を試みたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 6	器用度	8	1	15	2	プリースト/キルヒア	3		
	敏捷度	7		13	2	フェアリーティマー	7		
体 14	筋力	4	3	21	3	スカウト	1		
	生命力	6	2	22	3	セージ	5		
心 10	知力	11	3	24 + 1	4	エンハンサー	3		
	精神力	9	7	26	4	アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
ワードブレイク	1-293	p
ターゲットィング	1-280	p
魔法拡大/数	1-289	p
バイオレントキャスト	1-288	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	13 _m	39 _m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
56

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔 魔眼抑制のモノクル	流詠の魔眼を抑制するモノクル。魔法の特注品
首 華美なる宝石飾り(宝石費用込)	炎・風・水・光
背中 えびら	鉄鋼矢12本、閃牙の矢3本、矢9本
右手 知力の指輪	
腰	
足 ロングブーツ	革製の丈夫なやつ
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
エルフ生まれのナイトメア。幼い頃は忌み子として周囲から煙たがられたり気味悪がられたりした。それでも親は変わらず愛してくれたがその息苦しさで申し訳なさに1度は引きこもり自殺を決意。集落から少し離れた森にある崖から身を投げる。しかしそこを旅人に助けられる。その旅人も自身と同じエルフのナイトメアで旅した世界の記録を読みながら話を聞いたりしているうちに自分もこうなりたいと思うように。それから隠れたりなどせず堂々と過ごすようになった。いつかその旅人のようになれると夢見て。言いたい奴には言わせとけばいいのよ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
「流詠の魔眼」 前提:ワードブレイク 対象:自分エリア内にいる味方への形状「射撃」「起点指定」「貫通」の魔法 効果:1戦闘に1度だけ、対象の行使用判定成功直後に発動できる。「冒険者Lv+知力B」で相手の魔法と達成値を比べ合う。 達成値を上回ると、相手の魔法の発動を無効にする。この判定は成功するまで1ラウンド1回まで試みることが出来る。 この特技は例外的に敵のラウンドに宣言することができる。	

