

キャラクター名
マーニャ・アレシア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	631		破産した事がある 絶対に知られたくない秘密がある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			23 + 2	4
体	7	敏捷度	6			23 + 2	4
		筋力	10	3		20	3
心	3	生命力	3			10	1
		知力	6			9	1
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	8	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8										
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	7	10										
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 回避力判定後、非算出ダメージ-2
背中	サバイバルマント
右手	巧みの腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
一人称は「私」。愛称は「マーニャ」。	□□□□⑤
市街地から離れた小さな村で生まれたマーニャは 幼い頃から父親がおらず、物心ついた時には死んだと教えられた。 母と二人で暮らしてマーニャが17の頃、父親が借金を作っていたことが発覚し それを知った母親はマーニャを置いて逃亡。 残されたマーニャは借金取りに拘束後 違法ギルドの劇場に売られ、踊り子(奴隷)として働かされる事となる。 何度か脱出は試みるも、うまくはいかなかった・・・。 踊り子(奴隷)として働き始めて7年目のある日 冒険者ギルドによる襲撃と踊り子の救出作戦により劇場は崩壊。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

