

キャラクター名
ミランダ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
血の宴	
黒い館	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる時に攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	所有する全ての攻撃マニューバは次カウントまでタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の出目に+1
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	他の姉妹が攻撃した対象に攻撃する時、ダメージ、出目+1
サブクラス		無茶		オート	-	自身	コストとして任意の基本パーツを損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定においてサイコロを振りなおしてよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵肉体攻撃にダメージ+2
				オート			
腕		ジョキリ		アクション	3	0	白兵攻撃4 出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート	0	0	つぎはぎになった兎の子。
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		アクション	1	0	妨害 1