

キャラクター名
エイター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	エグザイル			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	5	1	0		4	10	行動値	3
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1	4	5	戦闘移動	8
社会	2	0	0		4	6	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2		メジャー			シンド		
効果: C値-2								
オールレンジ	4		メジャー			白兵		
効果: D+4								
獣の力	5		メジャー					
効果: 攻撃力+10								
完全獣化	2		マイナー					
効果: D+4								
ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果: 戦闘移動								
生命増強	1							
効果: HP+30								
破壊の爪	1		マイナー					
効果: 攻撃力+9								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

模擬戦用。