キャラクター名: 金田ｲｰ　耕助

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	資産家	経験	大失敗	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　感服	N　嫌気		
チームメイト	P　友情	N 疎外感		
玉野椿	P 連帯感	N　嫉妬		
安賀靖音	P 幸福感	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
導きの華	1	4	メジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果：	対象が次に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝの判定の達成値+LV*2							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオにLV回まで							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定のダイスを一つ10にする。シナリオ中LV回まで							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1し、その判定のダイスを+LV*2個する。							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前に使用。ﾀﾞﾒｰｼﾞ+Lv+1D							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	対象の戦闘不能を回復しHPをLV*5まで回復する。1シナリオに1度まで							
仕組まれた幸運	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果：								
竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父親が引くほど金持ち
高校デビューに失敗した為に友達が少ない