

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	19	6	12	6	9
ボーナス	3	2	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	8	2	5	3	4

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			3	0	8	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	7					
総計(左)			3	5	9	5	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	

現在重量: 15
 最大重量: 25
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
1ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージ+SL×2								
ダンシングヒーロー	★				自身		シ-ン1回	
効果: 判定前に使用。+1Dする								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身			
効果: ダメージ増加 白兵攻撃ダメージ+敏捷								
ピアシングストライク	1	5	D0-ル直前		自身	自動		
効果: ダメージ増加。+【(SL) D】								
ハードビート	1		パッシブ		自身			
効果: 【HP】が【最大HP】の時、ダメージ+SLD								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 回避判定+1D								
パフォーマンス	1							
効果: プリプレイ時、敏捷×100G								
アームズマスタリー(短剣)	1							
効果: 短剣使用時、命中+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ判定+1D								
フェイス グランアイン	1							
効果: 攻撃ダメージ+2								
エンラージリミット	1							
効果: 携帯品の重量制限が筋力基本値×2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 15
 最大重量: 25
 所持金: 0
 預金・借金: