キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のCr値を-LVする。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【肉体】の能力を使用した判定のダイスに+LV+2個する								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン中対象に攻撃を行った際、攻撃力を+［Lv*3］する。対象以外への攻撃には無効。								
魔獣の本能	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	<RC>	-	
効果： 組み合わせると【肉体】で<RC>の判定が可能になる。								
魔獣の衝撃	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果： 攻撃力+5の射撃攻撃を行う。判定のダイスに+Lv個する。１Rに1回まで								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	<RC>	100↑	
効果： 攻撃力+［Lv*5］の射撃攻撃を行う。								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
至上の毛並み	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

彼女の心臓は賢者の石と呼ばれるレネゲイドの結晶体であることが判明しています。
いえ、正確には結晶体ではなく、莫大な量のレネゲイドが圧縮された炉心、つまり反応炉なのです。
彼女はその力を使いこなせず、ごくごく一部を放出する事しか出来ないのですが……。