キャラクター名: ジェイ・エルフォー　JL-4

プレイヤー名:

| | | | |
|---|---|---|---|
| **種族** | ルーンフォーク | **種族特徴** | 暗視、HP変換 |
| **生まれ** | 射手 | **性別** | 男 |
| | | **年齢** | |
| **冒険者Lv** | 3 | **経歴** | 毒を飲んだことがある　「エラー。毒物についての知識は俺にインプットされていない」 |
| **経験点** | 1910 | | 父親が旅に出ている　「俺のデザイン元となった旧式機は現在所在不明。当機に位置情報検出機能はない」 |
| | | | 役に立たない知識を持っている　「当機には新兵を一人前の兵に仕立て上げる鬼軍曹ルーチンが搭載されている。口から糞をたらす前にサーといえ蛆虫ども!」 |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 8 | | | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | 15 | 2 |
| 体 | 8 | 筋力 | 11 | 1 | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 8 | | | 16 | 2 |
| 心 | 6 | 知力 | 5 | | | 11 | 1 |
| | | 精神力 | 5 | 1 | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 3 | 6 | 5 | 6 |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘビーボウ 射程20m | 2H | 17 | | 2d+ 6 | 10 | 6 | 27 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 赤bx3 | ○□□○□□ |
| 矢12x4 | ○□□○□□ |
| 銀矢x5 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 徹甲矢12x5 | ○□□○□□ |
| ましょせき５ | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 3264 G | G |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| 狙撃 | 1-293p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|
| 2d+ 0 | 4 | 25 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 | 2d+ 5 | 2d+ 5 | 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | アルケミーキット | |
| 腰 | 矢筒 | 10/12 2/4/2 矢/徹/銀 |
| 足 | | |
| その他 | 矢筒 | 12/12 6/4/2　矢/徹/銀 |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| ヴォーパルウエポン | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 5 /合計 5

その他メモ

首、肘、膝、肩及び脇、股関節、手首、足首が機械
蛮族を倒すために冒険者になった。
「人族に敵対する蛮族は皆殺しだ！　ドレイクに死を！　バジリスクに死を!」
魔動機文明時代、軍隊の士気高揚や新兵訓練を行える機体を生み出すことを目的として製造されたジェネレータから生まれた個体
現在の里の伝統として、製造された個体毎に先代からガンが配られ教育訓練期間に戦い方を学ぶはずが、体の提供者である先代が旅路に出たため
他の個体が、伝統を崩さぬようにその場しのぎで弓を与えた結果、マギテック技術をまったく学ばないまま時が過ぎ去り、そのまま旅に出る歳になってしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟