

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	10	12	9	30	33	9
ボーナス	11	3	4	3	10	11	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3					5	-1
能力値	17	4	6	3	10	18	2

HP	214
MP	155
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シエルソード		-2	20	0	5	5	0	0
左手	メイジマッシュャーシールド		0	0	0	32	39	-1	0
頭部	チキントルネードテクニカルヘルム				-1	21			-5
胴部	不幸な束縛のエレメンタルアーマー				-1	24	8		-1
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	栄光の前立								
能力値			4	0	6	0	18	16	22
スキル	アーシアン事故・マシンアーマー					5	4	2	
その他	アイテムや装備					5	3	3	57
総計(右)			2	20					
総計(左)			4	0	5	97	79	20	75
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	戦士の環
栄養ドリンク*5	リムブースト・メタル
	リムブースト・リフレクス
ポーション	iスマートフォン
栄養ドリンク*6	騎馬鎧
野菜*3	神馬の鞍
ハイHPポーション*4	ミニポメロ
ハイMPポーション*2 (マジカルハーフ分)	生命の呪符
解毒符*1	
	旧型戦車 (0/50)
装備系道具	ラフト (0/15)

現在重量: 14
 最大重量: 66
 所持金: 49052
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする
	★							
効果:								
カバームーヴ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:								カバーリングの射程を20mに
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:								身代わり
	1							
効果:								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:								ダメージにマイナス筋力
リポート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								戦闘不能からHP1に回復
ハードワイアード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								筋力+2、幸運-1
	1							
効果:								
ボディビルディング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	アーシアン	
効果:								筋力、精神+1
	1							
効果:								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								HPをCL*10点回復、バステ回復
ネバーギブアップ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								HPを最大まで回復
	1							
効果:								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:								バステ回復

行動パターン
 セットアップ コネクトナーブ (特殊攻撃ダメ、行動値、移動値に+7) 3回まで重なる
 フリーアクション コネクトナーブできる
 コネクトドラゴン コネクトナーブと同時使用。フェイト1点使用。シナリオSL回のシーン持続で+筋力

攻撃パターン
 ウィル/パワー (マイナー) +サーモンピーチ (メジャー)
 2d6+17+4
 命中 4d+17 (精神判定)
 ホースパトラー (効果参照・至近のみ)
 1d6+51+17+4
 命中 5d+5+2 (器用判定)
 ファミリアアタック (メジャー) +ファミリアコンビネーション (ファミリアと他のメジャーを同時使用するスキル)
 (5+2)d+17+17+4
 命中 4d+9 (感知判定)

回避 3d6

アイテム倉庫
 ・来訪者のマント
 ・ドライビングウエアs1 対霊
 ・ライダーメットs1耐魔

キャラクター名
サンディ・パーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神	1ナリオSL回	
効果: あらゆる判定+1d。クソッパでMP5点消費								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップでセイクリッドダンスできる								
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1ナリオ1回	
効果: 生命の呪符でHP1d点として復活								
	1							
効果:								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: スリップを受けない								
インプラグナグル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防・魔防+SL*3								
	1							
効果:								
ヨルムンガルドフォース	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1ナリオ1回	
効果: HPをCL*10点回復								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果: 物理防御+2、魔法防御+1								
トレーニング筋力	1		パッシブ					
効果: 筋力基本値+3								
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果: 精神基本値+3								
トレーニング感知	1		パッシブ					
効果: 感知基本値+3								
トレーニング敏捷	1		パッシブ					
効果: 敏捷基本値+3								
マシンリム	1		パッシブ					
効果: 筋力、敏捷、器用基本値+1								
フェイス: セフィロス	1		パッシブ					
効果: 筋力、精神基本値+1								
ホーム: アヴェルシア	1		パッシブ					
効果: 筋力、感知、精神基本値+1								
インテンション	1		パッシブ					
効果: MPを+CL								
レーザー	1		パッシブ					
効果: 騎乗時、行動値+2								
フェイスバレットフィールド	1		パッシブ					
効果: 飛行時、物理・魔防+1								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1ナリオ1回	
効果: ポーション飲める								
スティグマ	1						1ナリオ1回	
効果: 判定後にフェイト1点で+1dする								

