キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	30
サポートクラス	ミリタント	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	任意			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	42	12	9	12	43	12
ボーナス	15	14	4	3	4	14	4
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	2					2	-1
能力値	20	16	6	3	4	17	3

HP	457
MP	292
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣		-3	30	0			-5	-5
左手	ﾛｲﾔﾙﾒｲｼﾞﾏｯｼｬｰﾃｲｸﾀﾞｳﾝｼｰﾙﾄﾞ		0	0	0	48	61	-1	-5
頭部	ポイズンドリームエレメンタルヘルム				-1	32	15		0
胴部	キーンマナトリックアーマー				-1	35		-1	
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	栄光の前立								
能力値			16	0	6	0	17	10	25
スキル	アーシアン事故・マシンアーマー		3			5	4	11	27
その他	アイテムや装備		1		1	15	13	3	125
総計(右)			17	30	6	140	112	17	169
総計(左)			20	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	リムブースト・メタル
栄養ドリンク*5	リムブースト・リフレクス
	iスマートフォン
ポーション	騎馬鎧
栄養ドリンク*5	人技の書
野菜*3	神馬の鞍
ハイHPポーション*4	ミニポメロ
グレートＭＰポーション*1	生命の呪符
	王竜
装備系道具	ランタン
戦士の環	

現在重量：	10		
最大重量：	90	所持金：	45253
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
	★							
効果：								
カバームーヴ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 身代わり								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃ダメ+SLd								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： ダメ+CL*10点								
	1							
効果：								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージにマイナス筋力								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 戦闘不能からHP1に回復								
ハードワイアード	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 筋力+2、幸運-1								
	1							
効果：								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バステ回復								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	SL1回	
効果： 受けたダメ分、相手にHPロス								
	1							
効果：								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 特殊攻撃ダメ、行動値、移動値に+SL+2								

セットアップ1　コスト13（＋ﾌｪｲﾄ１点）
ベストルート＋ベストタクティクス＋プレパレイション＋コネクトナーブ（＋コネクトドラゴン）
（移動力+25m＋ ダメージ+2d ＋特殊攻撃・行動値・移動力+7）（ダメージに+筋力）

フリー　コスト8
コネクトナーブ+グレートコネクト
（特殊攻撃・行動値・移動力+7）

レガシー　コスト4
ブレイドブラスト
（武器攻撃の命中判定+1d）

マイナー　コスト8
ヘビーアタック
（白兵攻撃ダメージに＋武器重量）

メジャー
ストラグルクラッシュ＋ホースバトラー
DR前：エナジースラッシュ（シーン４回まで）ダメージ+3、ダメージを武器攻撃で無属性魔法ダメ化する
効果参照：ラッシュ　コスト6　白兵攻撃ダメに＋移動力
効果参照：フロンタルアサルト（シーン１回）武器攻撃ダメに+筋力基本値
効果参照：ボルテクスアタック（シナリオ１回）ダメージに+CL*10

キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

所持品			
旧型戦車　(0/50)			
ラフト（0/15）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コネクトドラゴン	2	-	効果参照	-	-	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：ｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞと同時使用。フェイト1点でダメに＋筋力								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：ｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞがﾌﾘｰｱｸｼｮﾝでできる								
	1							
効果：								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ダメージを0にする								
ファイナルガード	1	-	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：使用済ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙを1回回復								
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：同エンゲージ複数カバー								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：盾の物防に+SL*3								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：魔法防御に+盾の物理防御								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、ﾒｲﾝｱｸｼｮﾝ1回	
効果：ﾒｼﾞｬｰ後、特殊攻撃。器用判定+1d、SLd+CL*3ダメ								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：あらゆる命中・回避判定+1d								
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	両手剣	
効果：白兵ダメージに＋武器重量								
フロンタルアサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：武器攻撃+筋力基本値								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：白兵攻撃ダメージ+移動力								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スリップしない								
	1							
効果：								
エナジースラッシュ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	両手剣	
効果：無属性魔法ﾀﾞﾒにし、TP*3ﾀﾞﾒ								
リバースライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：戦闘不能回復。HPは消費したTP点								
アームズマスタリ	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果：両手剣命中判定+1d								
ウェポンタクティカル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ進行開始時SL*3+2点TP獲得								
ブレイドブラスト	1	4	レガシー	-	自身	自動成功	両手剣	
効果：命中判定+1d								
	1							
効果：								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：騎竜獲得								

キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレパレイション	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ１回	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟを２つ使用する							
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	行動値、移動値+SL*2+2							
ベストルート	5	2	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果：	移動力+SL*5m							
	1							
効果：								
デッドリーアタック	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ不可とし、貫通ﾀﾞﾒにする							
ベストタクティクス	1	2	ベストルート	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメ+2d							
	1							
効果：								
異才：ウォーロード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ウォーロードのｽｷﾙが取れる							
金剛不壊	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御・魔法防御時に０とされない							
鋼鉄の疾走	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	移動後のエンゲージの任意キャラに移動力分のHPロス							
八重垣	1	-	判定直前	視界	単体	自動成功	盾装備、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	命中判定前に使用。攻撃を対象単体に変え、対象を自分にさせる							
不落の城砦	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HPに+SL*30する							
誇りの体現者	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	ﾌｪｲﾄ３点使用。白兵攻撃命中+1d、ダメ+CL*5							
二心同体	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	命中判定+SL,移動力+SL*5							
	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	両使用	
効果：	ﾊﾞｯｼｭ武器攻撃を2回行う。対象：単体で2回目はﾀﾞﾒ+2d							
	1							
効果：								
ヨルムンガルドフォース	1		ｲｼﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	CL*10点のHP回復							
	1							
効果：								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	物理・魔防に+SL*4する							
不屈の闘志	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ１回	
効果：	HPをSL*100点回復							
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							

キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果：	精神基本値+3							
トレーニング器用	1		パッシブ					
効果：	器用基本値+3							
トレーニング敏捷	1		パッシブ					
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング幸運	1							
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング感知	1		パッシブ					
効果：	感知基本値+3							
マシンリム	1		パッシブ					
効果：	筋力、敏捷、器用基本値+1							
フェイス：セフィロス	1		パッシブ					
効果：	筋力、精神基本値+1							
ホーム：アヴェルシア	1		パッシブ					
効果：	筋力、感知、精神基本値+1							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	HPを+CL							
レーサー	1		パッシブ					
効果：	騎乗時、行動値+2							
フェイバリットフィールド	1		パッシブ					
効果：	騎乗時、物理・魔防+1							
パラディオンⅠ	1							
効果：	ﾌｪｲﾄ1点でダメー5点							
パラディオンⅡ	1							
効果：	ﾌｪｲﾄ1点で複数回やｶﾊﾞｰできないｽｷﾙでもｶﾊﾞｰできる							
レガシーサイン	1							
効果：	レガシーが取れる							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	リアクションでの精神判定+1d							
サッカー	1		パッシブ					
効果：	移動力+3m							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								