

キャラクター名
ノーマッド(ノマ)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 16 |
| メインクラス | ステシー | 暗示 | 陥穽 |
| サブクラス | 口マネスク | 寵愛点 | 114 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|---|
| ×00：最終戦争 | どうい立場にいたのさ？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼけながらであるが……あなたは記憶しているのだ。 |
| α.00：初期作品 | アンデッドとしての記憶。あなたはまた人が生きていた時代、アンデッドにされた。うわべだけの同情、そして虚言、陰謀な虐待。あなたは人間が、アンデッドにどこまで馴れるかを、知っている。 |
| ネクロマンサー | |
| 本当の敵 | |
| 本当の仲間 | |
| 本当の敵の仲間 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 2 | 4 | 6 |

| 未練 | | | |
|-----------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| イバラ | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| ヨモギ | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| アザミ | 悔恨 | 2 ①②③④⑤ | |
| ミズキ | 保護 | 3 ①②③④⑤ | |
| アルナール・ハラム | | 3 ①②③④⑤ | 未練：【相棒】 |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 足掻く | | ジャッジ | | 自身 | 狂気点の振り直しに+1 補正 |
| ポジション | | 死中活性 | | オート | | 効果 | BTにおいて、狂気点による振り直しを行う際、代わりに基本パーツを1つ損傷して降りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 持病(失敗作) | | オート | | 自身 | 攻撃・切断判定に+1。BPの毎ターン・戦闘終了後に任意のパーツ損傷 |
| メインクラス | | 屍人の流儀 | | ジャッジ | 効果 | 0~1 | 任意の基本パーツ一つ損傷する代わりに、支援2か妨害2 |
| メインクラス | | 応急処置(臓物豚) | | オート | | 効果 | 戦闘終了後、自分含め姉妹全員の損傷している【はらわた】修復 |
| メインクラス | | 死に続け | | オート | | 自身 | バトルパートにて、パーツを損傷してもターン終了時までマニューバ使用可。 |
| メインクラス | | 平気 | | ラピッド | 0 | 自身 | |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | レベル3改造パーツ一つ取得。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 荒事慣れ(カンフー) | | オート | | | 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | 0 | 自身 | BT中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2。BT終了までこの効果は続き、効果中はパーツ修復できない。 |
| 頭 | | 軌道修正(ボルトヘッド) | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | レーザーガン(レーザービーム) | | アクション | 3 | 0~3 | 射撃攻撃 1+切断 |
| 腕 | | ライトセーバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃 1+切断+連撃 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | 赤い花 | | オート | | | ドールの身体に生えた謎の花。ドールの肉体に強く結びついている。損傷するのは危険そうだが……? |
| 胴 | | ペンダント | | オート | | | 恐れ・緊張・不安を感じた時、握りしめる癖がある。 |
| 胴 | | ターボエンジン | | オート | | 自身 | 最大行動値+【経過ターン数】(1ターン目なら+1、2ターン目なら+2と増えていく)。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |