

キャラクター名

プレイヤー名

カイル

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	遊園地	なんかええかんじの
		おばけ	なにい…??
		海岸	海やあ…

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリアン	憧憬	3	①②③④⑤	
ハティ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		写真		オート			宝物
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
腕		肉切り包丁		アクション	2		白兵攻撃2。
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		きもちいいくすり		ダメージ		自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1		妨害1
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2		