

キャラクター名  
夜長 秋良 (よなが あきら)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHEージェント
	オプション		年齢	22	性別	男性
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	夢	邂逅	理想の実現	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5		0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			RC		1	交渉		10
回避		1	知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：研究者	
コネ：情報屋	
コネ：傭兵	
コネ：マスメディア	
かけがえのない逸品	
ミーミルの覚書	
メモリー：家族	
メモリー：セル	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
起源種 (オリジナルネグイド)	P	N		
キャプテン・ジャンジャック	P	執着	N	憎悪
無頼道 あむる	P	純愛	N	偏愛
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
人形使い	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：非オーヴァードにのみ有効。対象の<意志>と対決を行う。勝利した場合、対象に命令一つ行うことができる。それがどのようなものであれ、対象は可能な限り実行する。1シナリオ[Lv]回まで								
リフレックス：ソラリス	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果： C値を-[Lv]する(下限は7)								
命の盾	★	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果： 組み合わせた判定でドッジを行える								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象がリアクションとしてドッジを行い、失敗した直後に使用する。対象の代わりにドッジを行い、成功すれば対象がドッジに成功したかのように回避する。1シナリオ[Lv]回まで								
反転する運命	★	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：《運命の切り替え》と同時に使用する。同時に使用した《運命の切り替え》の判定に成功した場合、本来の効果に加えてその攻撃を行ったキャラクターに命中させる(リアクション不可)。1シナリオ1回まで								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定のダイス直後に使用。判定のダイス目の一つを1に変更する。1回の判定に1度まで。1シナリオに[Lv]回使用できる								
絶対支配	4	4+1	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《支配の領域》と組み合わせ使用。選ぶダイス目を[Lv+1]個にする								
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用する。対象はカバリングを行う。このカバリングによって対象は行動済みならず、対象が行動済みでも使用できる。どうかカバリングを行うかは対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。1シーン[Lv]回まで								
領域の守護者	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 《領域の盾》を使用する直前に使用する。《領域の盾》の射程を視界に変更する。1シーン1回まで								
隠された世界	★	1d10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：対象の「対象：単体」でない攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を単体に変更する。対象はあらかじめ選択させる。1シナリオ1回まで								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 戦闘不能とHPを[Lv*5]点回復。シナリオ1回。								
仕組まれた幸運	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 僕にかかればちょっとしたことは何でも思うまま、だ								
土くれの金貨	★	-	メジャー	至近	土・葉など	自動	-	
効果： 僕たちに協力してくれたらキミの望むものをあげよう								

「キミも、僕と一緒に人類の進化を見届けようじゃないか」

<3行説明>  
前線には立たずに裏で動くタイプの参謀格。基本的に誰にでも温和で親切だが、懐柔できそうにない敵対者や反対者に対しては一切手段を選ばない。オーヴァードが潰れられない世界=全人類がオーヴァードと化した世界を作るためにあらゆる手で賛同者を増やす。戦闘においては敵の攻撃をひたすらいなし、特に重い一撃は文字通り「反転」させることで味方を守る回避・支援型。

<詳細設定>  
鬼柳京介(わづさんのPC3。瀕死時にAIDAを貸与した)が統率するセルの構成員。一歩引いた視点から戦況を掌握する参謀的立ち位置。自らを愛し慕う無頼道あむる(ラティさんのPC1)の存在を何よりも大切に思っている。行動理念は「全人類がオーヴァードへの進化を果たして穏やかに共存する世界」を作り出し、その存在の証人となること。温厚かつ友好的で対話を重んじる性格のため、他者からの信頼を得やすく、また人間関係もそこそこ広い。

シンドロームはオルクス・ソラリス。任務においては認識阻害物質と確率操作を用いた潜入や情報の調査・攪乱を得意とする。幼少期からオーヴァードとしての素質を見せ、自分のためにあらゆるものを盾としながら生きてきた。オーヴァードが自らのことを隠しながら肩狭く生きることを強いられた世界を愛し、「進化は全てのヒトにとって有益で幸せなこと」「争いの中でこそヒトは進化する」との考えのもと賛同者を囲い込みながら争いを煽る。罪悪感や微塵もなし。むしろ善意。その過程で出る犠牲や争いは必要な経費として切り捨てて顧みない(助けを求められたら介助はするがすぐ丸め込んで戦場に送る)。「無頼道あむると寄り添いながら平和に暮らす」ことが最終的な目的のため、平和な世界の形そのものは大して重要視しておらず、自分の行いで本当に穏やかな世界ができようが争いで世界が壊滅しようがおそらくは気にも留めない。また将来において自分たちを超えるものが現れて自分たちを脅かす可能性を危惧しているため、プランナーの掲げる「レネゲイドの進化」という理想に対してはあまりいい印象を抱いていない。

