

キャラクター名
キース=ローディ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルガーディアン	白兵	4r	4(+4)	7(+4)		エフェクト使用でのガードでガード値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
イルゼ=ローディ	P	N		
リースファルト家	P	N		
ソニア	P	N		
不融の鎧	P	N		
高橋	P	N		
ルイス	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
バトルガーディアン	2							
効果:								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+Lv								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲無視、1シナリオ3回								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
氷河の壁	1	3	オート	至近	範囲(選択)	自動	リミット	
効果: -10ダメージカット、1シーンLv回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: -(Lv+1)Dダメージカット。1R1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果: 氷雪の守護の対象を範囲(選択)に								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: -3Dダメージカット								
氷の理	★							
効果: 物の温度を低下させる								
凍結保存	★							
効果: 人体や物を凍結させる								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--