キャラクター名: ジミー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	7350		魔物に襲われたことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	1		21	3
		敏捷度	10	27		47 + 1	8
体	2	筋力	5	7		14	2
		生命力	10	14		26	4
心	14	知力	9	52		75 + 5	13
		精神力	10	32		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13	セージ	11
コンジャラー	7		
フェアリーテイマー	13		
マギテック	1		
スカウト	11		
レンジャー	7		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p
トレジャーハント	2120 p	バイオレントキャスト	1-288p
ファストアクション	2123 p	魔晶石の達人	2-230p
影走り	2120 p	魔力強化	2-230p
治癒適性	2122 p	鷹の目	1-280p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用化	50

名誉点 所持 3260 /合計 3330

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
保存食一週間分x25	○□□○□□
ワイン一瓶x5	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□

魔晶石5点x125	○□□○□□
陽光の魔符x25	○□□○□□
月光の魔符x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 243510 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
160

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	28			
操霊魔法	7	22			
深智魔法	7	28			
妖精魔法	13	28			
魔動機術	1	16			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	華美なる宝石飾り	契約　光、闇、水
背中	サーマルマント	
右手	イレブン式叡智の腕輪　改3	
腰	ブラックベルト	
足	マギスフィア小	
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	自動回復

その他メモ

冒険に出た動機：家族を皆殺しにされたため
本名
ジミー・バルデルフィミー、ただし面倒くさいのでジミーとしか名乗らない
醸造家の家に生まれたが、外科医療に興味を持ち書架の管理をしながら学んでいた。
妖精使いとしての才は高く、妖精と戯れることを楽しみとしていた。
ともに医学を学ぶ友人がおり、故郷で遊ぶ約束をしていたが、故郷で魔物に襲われ家族と友人が全員殺され、
仇討のために旅に出ることになった。

正確は基本的にはお人よし、ただし状況によってはノリと勢いで嘘をついたりほらを吹くこともないわけではない。
復習に心を捕らわれていたが、依頼の合間に（被害者の骸からの）赤子を取りあげることにより、
復讐以外にも心を割くことができるようになっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟