キャラクター名
然跳 生四郎

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	貧乏	経験	死と再生	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ｱｶﾃﾞﾐｱ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	5r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
測定不能	P	N		
にゃん十郎	P 親近感	N 疎外感		
普通の暮らし	P 執着	N 不快感		
土浦菜南	P 好意	N 不安		
月出 心桜	P 好奇心	N 悔悟		
クリス	P 尊敬	N 憤懣		
龍岩燃	P 友情	N 不快感		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 1シナ1回　判定無効								
斥力の矢	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
コントロールソート：射撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定置換：射撃　精神で行える								
コンバットシステム：射撃	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイスLv+1								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ダメージ+LvD								
黒星粉砕	5	4D10	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果： (Lv+5)Dのダメージ。リアクション不可。1シナリオ1回まで								
帝王の時間	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 他者よりもゆっくり動く時間を歩く								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： あらゆる言語を使いこなし、動物とさえ会話する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								