

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	450		冒険に誘われたことがある 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		20	3
敏捷度	7			15	2
筋力	10			14 + 1	2
生命力	8			12	2
知力	3	2		14	2
精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	レベル	消費	効果
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	消費	効果
キャッツアイ				

名誉アイテム	点数
名誉点所持 35 /合計 35	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 9	10	11											
スマートカービン 射程30m,装填数4	2H	5	-1	2d+ 7	10	9											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 9	10	11											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
(売却:トラドール)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 218	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手	
腰 ガンベルト	
足 マギスフィア小	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの増強の指輪	筋力+1 (壊しても+13は無い)

その他メモ	自動失敗チェック
設定	○□□□⑤
冒険に出た理由: なりゆき	○□□□⑩
幼い時から両親はおらず孤児院のようなところで育てられた。	○□□□⑮
孤児院の先生が代替わりしたのもあり、両親が死んだのか捨てられたのかはわからない。	○□□□⑳
住んでいたところは大きい街ではなかったが、程々に盛んな町であった。	○□□□㉑
孤児院とはいえずっとそこで暮らすわけにもいかず手に職をつけるため町に来ていた冒険者から	○□□□㉒
狩りやマジテックについて教えて貰っていた。	○□□□㉓
その時に冒険者にならないかと誘われたが当時は町から出る考えはなく、	○□□□㉔
断ったのを覚えている。	○□□□㉕
成人してしばらくは狩りをして生計を立てていたがその生活に飽きて	○□□□㉖