キャラクター名	プレイヤー名
サロメ	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
父の腕	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目－1(全体攻撃では、あなたへの判定値の和－1)この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果	なし	このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		第一のベール(のうみそ)		オート	なし	自身	行動＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	行動＋１
頭		あご		オート	2	0	肉弾１
頭		耳飾り(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援＋２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		第二のベール(うで)		ジャッジ	1	0	支援＋１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シャムシール(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ヨカナーンの首		オート			たからもの(小さなアンデット相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト－１
胴		第三のベール(はらわた)		オート			
胴		第四のベール(はらわた)		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動＋１
脚		第五のベール(ほね)		アクション	3	自身	移動１
脚		第六のベール(ほね)		アクション	3	自身	移動１
脚		第七のベール(あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		銀の鎖(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	行動＋２装備箇所にダメージ受けたら、基本パーツ1つ追加損傷させる
脚		足輪(リミッター)		オート	なし	自身	破損したら行動＋２
脚		剣舞(キャンサー)		オート	なし	自身	移動時に白兵・肉弾攻撃ラピッド化可能、脚のみ常に防御１