キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【大鋏】		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断（切断判定ー２）
		【接合用アーム】		オート		0-1	あなたの攻撃で対象が切断判定に失敗するか箇所を全損させた場合、射程内の手駒１体の損傷パーツを２個修復できる。
		【合成再活性化】		アクション	効果	0-1	射程内であなたより「憑意」の低いホラーを１体選び、その憑意分をこの効果のコストとする。対象の損傷パーツはすべて修復される
		【自動再接続】		オート		自身	「切断」無効化
		【再生】		ダメージ	1	自身	防御１　何度でも使用可
		【不動】		オート		自身	「転倒」「移動」無効化
		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援２　か　妨害２
		【有機触肢】		アクション	3	自身	移動１　「移動妨害」無効化
		【のうみそ】		オート		自身	最大行動値＋２
		【強化反応器】		オート		自身	最大行動値＋１
		【リフレックス】		オート		自身	最大行動値＋１
		【アドレナリン】		オート		自身	最大行動値＋１
		【構築関節】		オート			
		【のうしょう】		オート			
		【のうしょう】		オート			