キャラクター名: カツミ・モリカワ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	3			8	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8			15	2
心	10	知力	17			27	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラミス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
イザキへ	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテカ緑Bx10	○□□○□□

筆記用具4人分x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

<共通>
2d6 平目
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗
2d6+{冒険者}+{生命} 生死判定
2d6+{冒険者}+{精神} 精神抵抗

<セージ>
2d6+{セージ}+{知力} 見識、構造解析、地図作製、病気知識、文献、宝物鑑定、魔物知識、薬品学

<ソーサラー技能>
☆パラミスB -1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟