キャラクター名

ぽぷらす

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10age
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
5 血の宴	
74 ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
そーか	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	→	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	
腕		芝刈り機		アクション	3	0	
頭		発勁		ラピッド	0	0	
頭		カンフー		オート	なし	自身	
胴		ボルトヘッド		オート	0	自身	支援2
頭		しんぞう		オート			
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に、所持パーツから取り除く。