キャラクター名: リスモ・ルーシャン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	魔物を倒したことがある。		
経験点	4735		体に傷痕がある。		
			冒険に誘われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	3		20	3
		敏捷度	9	5		25 + 1	4
体	7	筋力	8	5		20 + 1	3
		生命力	5	2		14	2
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	3	5		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6	バード	6				
コンジャラー	6	アルケミスト	4				
プリースト	6						
マギテック	6						
スカウト	6						
セージ	6						
エンハンサー	6						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	12	15										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 8	12	12	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	12	10										
トンファー	1h	5	1	2d+ 10	12	15	20										
エッジドアーム	1H	10	1	2d+ 10	11	12	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	9			
神聖魔法	6	9			
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	ヴァイスマスク	
耳		
顔	狩人の目	命中+1
首	始祖神の首飾り	石化無効
背中	リュート	
右手	アンチドーテリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	幸運のお守り	戦利品出目+1
その他	ミスリルの鎧下	防護点+1

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1

その他メモ

ヴァイスシティ生まれ。幼いころに姉妹と生き別れ、その後貧民街の孤児院を運営していた男性に拾われ、その人を父と慕うようになる。
ウサギスとは孤児院で一緒だった、彼は記憶を失っているが、同じ人族亜人種であることも相まって意気投合し仲良くなる。
その後、父が病死し、孤児院が閉鎖。父の知人の男が私とウサギスの冒険者の素養を見出し、ヴァイスシティより連れ出し、冒険者として育て上げる。
ウサギスとは、その後一時的に別行動を取ることになり、その間に私は冒険者の男と共に魔物と戦うことになる。
左足に大けがを負ったものの、その魔物の撃退に成功する。
その際の活躍が元で、ある国からヴァイスシティの地図を作ってほしいと依頼される。そして偶然その場にはウサギスも居合わせ、共にヴァイスシティに戻ることになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リスモ・ルーシャン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□キャッツアイ		
□□マッスルベアー		
□□ビートルスキン		
□□ガゼルフッド		
□□ジャイアントアーム		
□□ケンタウロスレッグ		
サモン・スモールアニマル		
レジスタンス		
終律：秋の実り		
モラル		
終律：華の宴		
終律：草原の息吹		
クリティカルレイ		
バークメイル		
パラライズミスト		
ヴォーパルウエポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20				

名誉点 所持 477 /合計 497

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（七日分）x3	○□□○□□
†黒い剣†(ロングソード)	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
宿泊代x25	○□□○□□
	○□□○□□
剣の欠片	○□□○□□
試験薬9号	○□□○□□
試験薬13号	○□□○□□
試験薬19号	○□□○□□
試験薬28号	○□□○□□
1点魔晶石x10	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
渡河許可書	○□□○□□
住民票	○□□○□□
	○□□○□□
戦利品	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
意匠を凝らした武器	○□□○□□
西街区乗船料x10	○□□○□□
	○□□○□□
病気治療費	○□□○□□
冒険者保険x2	○□□○□□
借金完済	○□□○□□
盗賊ギルド加入料	○□□○□□
預金x150	○□□○□□
情報判定x19	○□□○□□
ウサギスにお小遣いx2	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
黒鍵騎士団活動資金	○□□○□□
借金返済x5	○□□○□□

借金返済	○□□○□□
アビス強化	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
占い	○□□○□□
くじ引きx2	○□□○□□
借金返済	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
借金完済	○□□○□□
魚の薬膳料理	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
敏捷の腕輪x2	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金A	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
奴隷代	○□□○□□
宿+食事代（魔女の家）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 59776 G

預金・借金 G