

キャラクター名 ウサギス=ラッシュ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	7720		冒険に誘われたことがある 何かの大会で優勝したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			9	1	ソーサラー	6	アルケミスト	6
体	7	敏捷度	3	2		10	1	コンジャラー	6	ライダー	6
		筋力	4	2		13	2	フェアリーティマー	6		
心	10	生命力	9	5		21	3	マジテック	6		
		知力	17	7		34 + 2	6	スカウト	6		
		精神力	9	7		26	4	セージ	6		

戦闘特技				言語				会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	エルフ語			○	○	
鋭い目	2120p		p	交易共通語			○	○	
ターゲットィング	1-280p		p	神紀文明語				○	
魔法拡大/数	1-289p		p	汎用蛮族語			○	○	
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p	魔動機文明語			○	○	
	p		p	魔法文明語			○	○	
	p		p	妖精語			○		
	p		p	バジリスク語			○		
	p		p	リカント語			○		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力開放		
HP超強化		
バークメール		
ヴォーパルウエボン		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
アーマーラスト		

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	3	39	真語魔法	6	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	6	12			
2d+ 12	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 10	105		深智魔法	6	12			
						妖精魔法	6	12			
						魔動機術	6	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 逃がさずの眼鏡	貫通・突破で確実に巻き込む相手を追加指定できる
首	
背中 大き目のパーカー	穢れの痣を隠すための服
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	賦術(マジック)を使用できる
足 宝石ケース	精霊使いの宝石を4つまで収められる
その他ミスリルの外下	毒、呪い、精神以外のダメージ-1

装備品	説明
左手 アンチドーターリング	達成値21以下の毒属性の抵抗に自動成功・ダメージ無効

その他メモ	自動失敗
「魔神の囁き」 知力、精神力を基準とする行為判定で2dの出目を確認後、達成値を+2できる。 (他のボーナスと併用可、1日に2回まで使用可、MP5点消費)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
孤児、どういった経緯でそうなったのかは当時の記憶がないのでわからない 知らない女の子に名前を聞かれ、わからないと答えたらへんな名前をつけられた 貧民街で孤児院を運営している男性に拾われてその人を父として慕うようになるも、その男性が病死し、同じ孤児院にいたリスモとともに父の知人に冒険者として育てられた 一時単独行動をとることになり、なんとくで出たパーカーの大会に出て優勝した。味を占めて賭け事にはまりだす。 ヴァイスシティ出身だということがばれてある国から地図の作成を依頼される。リスモも同じ依頼を受けるようなので孤児院時代を思い出し	

