キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ(熊)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サラ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃時降り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート			マニピュレーターを取得
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0－1	妨害２＋射撃１
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0－1	移動妨害１＋転倒
胴		テンタクル		ラピッド	1	0－1	移動妨害１
頭		リモートアタック		アクション	2	0－1	肉弾戦１転倒
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1－3	射撃５
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動１
腕		大型拳銃		ラピッド	2	0－1	射撃１
頭		のうみそ		オート			行動値＋２
頭		めだま		オート			行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援
腕		かた		アクション	4	自身	移動
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバのコストー１最低０
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3		移動１
脚		あし		ジャッジ	1		妨害１
胴		ぬいぐるみ(熊)		オート			