キャラクター名

ビショ？

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
『』	
『』	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンリ	信頼	3	①②③④⑤	
フーチョウ	友情	2	①②③④⑤	
フレデリカ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0 ^ 3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第１ターン終了まで使用不可。コストの代わりにあなたは発揮していない未練全てに狂気点１点を加える。舞台上の全存在はパーツ４つを各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0 ^ 1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値は減少する）。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0 ^ 1	『完全解体』状態でも使用可。防御１。１ターンに何度でも使用可。ただし１回の攻撃に対して一度しか使用できない。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0 ^ 2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを二つ選ぶ。そのパーツは損傷する。
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0 ^ 2	移動1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0 ^ 1	移動妨害1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１