

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 サーイ _____

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	?歳(見た目は15歳ほど)
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	33	9	8	9	32	9
ボーナス	11	11	3	2	3	10	3
クラス修正	3	3	0	1	0	1	0
他修正							
能力値	14	14	3	3	3	11	3

HP	254
MP	146
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	聖鍵セイレス	至近	-1	25	0	0	0	0	0
左手	S1ナイトシールド					17	7	-1	
頭部	S1刃の髪飾り					8	5		
胴部	ザリガニメイル			5	-1	30			0
補助	シールドガントレット				-1	8	2		0
装身具	ガードシンボル								
能力値			14	0	3	0	11	6	19
スキル	神士の環、騎馬鎧、シールドガントレット、ガードシンボル、鎌金竜「スーパードラゴン」		8	22		21	35		12
その他			2	6		12	8		20
総計(右)			23	58					
総計(左)			24	33	1	96	68	5	51
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
鎌金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	L野菜×5
バックパック	
キャップライト	鎌金竜「スーパードラゴン」
	L迷子の鎧
MPポーション×5	L愛の鎧
毒消し	Lアーケンレジェフクローク
グレートHPポーション×5	
グレートMPポーション	戦士の環
蘇生薬	騎馬鎧
ランチボックス	硬化のクリスタル (S1ナイトシールド)

現在重量:	24	所持金:	52392	預金・借金:	
最大重量:	71				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	カバリング	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別:盾」の重量]する。								
	1							
効果:								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行なう。そのダメージに-[(SL) D]する。								
ハンマーストライク	5	2	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL) D]する。								
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	3	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アームズマスターリー:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用時	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
テレポート	3	8	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果: あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。								

記憶喪失の少年。
 幼い頃にラクレールの神殿に拾われた。
 神の教えを受けつつ、神官戦士としての訓練も積んできた。
 実は神官長のユーリエに淡い恋心を抱いている。
 性格は負けん気が強く、直情で、若さ故の甘さがある、つまりはわかりやすい熱血少年。
 腹部にアーケンラヴの聖印に似た紋様がある。

サーイ用ハンドアウト
 コネクション: ユリエ・フィンレイ 関係: 慕情
 キミは聖杯の遺跡にて7年前に発見された。当時、まだ幼かったキミに過去の記憶はなく、両親のことも覚えていない。そんな中、キミを養い、神官として育ててくれたユーリエは、憧れの存在であり、母親のような存在であると当時、とても大きな存在へとなっていった。やがて、それが恋心だと気付いたキミであるが、母親同然である彼女に恋心を抱くことは禁忌であろう。しかし、その膨らんだ想いは今も大きくなり続けている。

キャラクター名
サーイ

プレイヤー名

所持品			
対魔のクリスタル (S1刃の髪飾り)			
クイックケース			
Lシャイニングスター			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
アライウンドカバー	3	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:(カバリング)と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行なう。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたかカバーによって受けるダメージは、ひじり分のダメージであり、もしあなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2割にして受けること。								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ウェポンエキスパート:打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果:選択した「種別」の武器を使用した武器攻撃のダメージに+2Dする。								
フロントアルサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーム1回	
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。								
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:装備している「種別:盾」の「物理防御力」に+[SL×3]する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得している場合、「魔法防御力」にも適用されることに注意すること。								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:【魔法防御力】に+[あなたが装備している「種別:盾」の「物理防御力」]する。								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす。								
マイティスラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[SL×3]する。								
スタンドタフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:【スリップ】を受けない。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する。								
シールドラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:あなたが使用する《ラッシュ》の効果に+[SL×4]する。								
シールドホース	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗、盾装備	
効果:【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×2]する。								
ブーストダッシュ	4	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:【移動力】に+[SL×3]する。								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:あらゆる命中判定と回避判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:対抗属性を持つ魔法ダメージや、スキル、アイテムの効果によって【物理防御力】や【魔法防御力】を減少、あるいは0とみなすダメージを受けた場合、「物理防御力」や【魔法防御力】の値をそのまま適用して、ダメージを算出することができる。								
八重垣	★	-	判定の直前	視界	単体	自動成功	盾装備、シナリオ1回	
効果:対象が行なう攻撃の命中判定の直前に使用する。対象が行なう攻撃を「対象:単体※」に変更し、その攻撃の対象をあなたに変更する。この時、その攻撃の射程などは無視する。								
	1							
効果:								
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する。								
レーザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする。								
エソテリカ:アコライト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:CL10以上で取得可能。選択したクラスのスキルのコストを-2(最低1)する。ただし、他の《エソテリカ:〜》を取得できなくなる。								

