キャラクター名
トリル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ﾋｭｰﾘﾝ (ﾌｪｱﾘｰﾊｰﾌ)			**境遇**	親友
出自（効果）	禁断の恋			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	17	17	8	17	8	6
ボーナス	4	5	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	6	3	7	2	2

HP	71
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バイパーファング	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	6	0	2	13	9
スキル	ハンターアーツLv5、コンマス		2	10		10	5		
その他	サクセション、フェイス				1	1			
総計(右)			7	17	8	26	7	14	8 m
総計(左)			9	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
かばん	
ベルトポーチ	

現在重量： 9		
最大重量： 19	所持金： 4978	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避＋１Ｄ								
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20ｍ	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ 1	
効果： ﾘｱｸｼｮﾝ判定の達成値-3　飛行能力								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中+3D （SL+1D）								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 鞭の命中判定＋１Ｄ								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	単体	自動成功	盾不可	
効果： 攻撃ダメと防御+10、魔防+5								
ミスルトゥバイタリティ	★	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 3D+6のHP回復								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器ダメ+2　ダメージを与えた場合対象と自分は移動不可								
フォースインパクト	3	-	マイナー	-	自身	自動	ｼｰﾝ 1	
効果： ＨＰ30まで消費した分ダメ増加								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 回避＋2								
マスターアーツ	★		パッシブ		自身			
効果： ドルイドの種族制限撤廃								
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 攻撃対象を全員に								
インタラプト	★		効果				ｼﾅﾘｵ1	
効果：								
ランナップ	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果： セットアップに移動								
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+2								

トリルの日記。
■らんだん：
あの洞窟には不思議な力があったみたいで、外に出たときには私一人でした。
しかも妖精の里とは別の場所…人間界みたいで。
みんなとはぐれてしまってどうしていいかわからなくて……
そんな時、声をかけてくださった酒場のマスターさんのところにしばらく身を寄せることにしました。

■「森の幼竜とはぐれ番兵」
酒場のお手伝いをしていると急に声をかけられてびっくりしました。
一緒に冒険しないか、ってお話でした。
人間さんの世界のことはよくわかりませんし、

あのサソリさんはなんだったんでしょう、か……？
明らかに様子がおかしかったですし、操られてたような……。
……考えても仕方ないです、ね。
無事に依頼もこなせましたし、よかったです。

■「ブルームーン」
……私、いらない子……？

キャラクター名
トリル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果：	リアクション+1							
サクセション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	武器防具1つの効果上昇							
トレーニング：感知	1							
効果：	感知+3							
エンチャントウエポン：無	1	3	魔術	至近	単体			
効果：	無属性魔法ダメージ化							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用+3							
トレーニング筋力	1							
効果：	筋力＋3							
バイタリティ	1							
効果：	HP+6							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								