

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス		グラディウス	レベル	2
アザーシークエンス		グラディウス	性別	
出生タイプ			年齢	
出自		運命		瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	0	12	42 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	9	2	1	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	51
MP	33
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ニュートラライズ	1	7						
武器 2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値+ボーナス		38	3	9	20	0	3	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		39 %	14	9 %	20 %	0	3 %	12	4
総計(2)		38 %	7	9 %	20 %	0	3 %	12	4
総計(両)		39 %	14	9 %	20 %	0	3 %	12	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
ソード・エンハンス	3/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

--