キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	1	1	18	48 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	39
MP	36
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2	ハートレス	1	8						
防具	コート								1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		37	4	8	27	0	3	18	0
アーツ								10	
その他	ヴェロシティ+ブレイクダウン		25						
総計(1)		39 %	35	8 %	27 %	0	3 %	30	1
総計(2)		38 %	39	8 %	27 %	0	3 %	30	1
総計(両)		40 %	43	8 %	27 %	0	3 %	30	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 20　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	両手の武器の命中修正とダメージ修正を合算する						
ヴェロシティ	1/1	2	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の半分(端数切捨)]						
ブレイクダウン	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ダメージに+[行動値の3分の1]						
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
ライク・ア・ホーク	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定は、ゾロ目であれば全てクリティカルとして扱う						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							